

Modul 1 Učenje uz pomoć igara u razrednoj nastavi

Ishodi

- protumačiti principe poučavanja uz pomoć didaktičkih igara (eng. Game Based Learning – GBL)
- koristiti alate Weba 2.0 za kreiranje sadržaja potrebnih za nastavne aktivnosti uz pomoć didaktičkih igara
- izraditi scenarije učenja koji će uključiti nastavne aktivnosti za učenje uz pomoć didaktičkih igara
- primijeniti izrađene scenarije učenja u različitim predmetima razredne nastave

Više informacija

 glat.uniri.hr

 www.facebook.com/glatproject

 glat@inf.uniri.hr

Agencija za odgoj i obrazovanje

 www.azoo.hr



Games for Learning
Algorithmic Thinking



glat.uniri.hr

Ova publikacija odražava isključivo stajališta autora te ne odražava nužno stajališta Europske unije.

Sufinancirano sredstvima
programa Europske unije
Erasmus+



Projekt GLAT

Games for Learning Algorithmics Thinking

Erasmus+ program

Glavni cilj

Poticanje uključivanja elemenata programiranja i **algoritamskog razmišljanja** u poučavanje različitih predmeta u nižim razredima osnovne škole na **zabavan i atraktivan način**.

Koordinator projekta



Naglasak je na korištenju obrazovnih strategija **učenja uz pomoć igara** koje će kod učenika potaknuti kreativnost, logičko razmišljanje i vještine rješavanja problema.

Jedna od glavnih aktivnosti projekta bit će organiziranje **stručnog usavršavanja nastavnika razredne nastave** kroz tri modula. Edukacija u okviru svakog modula će se organizirati kao **dvodnevni stručni skup** Agencije za odgoj i obrazovanje (AZOO).



Priključite se!

- postanite dio **fokus grupe** u kojoj ćemo okupiti zainteresirane nastavnike razredne nastave
- sudjelujte u **stručnom usavršavanju** putem radionica u živo i sustava za e-učenje
- usvojite nova znanja o **inovativnim pristupima poučavanju** kojima se potiče kreativnost, logičko razmišljanje i vještine rješavanja problema
- primijenite stečeno znanje i uz pomoć hrvatskih i europskih stručnjaka u području didaktike i metodike izradite **inovativne scenarije učenja**
- unaprijedite kvalitetu poučavanja primjenom izrađenih scenarija učenja **u radu sa svojim učenicima**