



Games for Learning  
Algorithmic Thinking

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Проект Games for Learning Algorithmic Thinking - GLAT

Единадесетата Национална конференция  
"Образованието и изследванията в информационното общество"

1.06-2.06.2018

Пловдив

# Въведение



- Програма Erasmus+
- Ключова дейност : Cooperation for innovation and the exchange of good practices
- Тип на дейността: Strategic Partnerships for school education
- Номер на проекта: 2017-1-HR01-KA201-035362
- Име на проекта: Games for Learning Algorithmic Thinking
- Начало: 02-10-2017 Край: 01-10-2019
- EU Grant: 90.779 EUR
- [glat.uniri.hr](http://glat.uniri.hr) & <http://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/projects> (<https://goo.gl/AKqYsn>)



# Основна цел на проекта



- Да се насърчи включването на кодирането и алгоритмичното мислене в практиката на обучението на учениците в по-ранна възраст чрез интегрирането им в учебните програми на различни учебни предмети по забавен и атрактивен начин.
- Да се работи за намаляване на „страха“ от кодирането и повишаване на интереса на учениците към евентуална бъдеща кариера в областта на точните науки и информационните технологии в дългосрочен план.





# Подходи и задачи

- Професионално обучение на началните учители за прилагане на иновативни методи за обучение;
- Обучение базирано на игри (GBL – Game Based Learning) за развитие на алгоритмичното мислене на учениците.
- Обучение в смесен модел (blended learning)
- Експертните задачи включват:
  - разработването на учебна програма и учебни материали за курса на обучение на началните учители;
  - провеждането на обучение под формата на работни семинари и онлайн обучение.



# Участници в проекта



- Координатор
  - UNIRI - University of Rijeka – Department of Informatics
- Партньори
  - UF - Faculty of Teacher Education - University of Rijeka
  - TU - Tallinn University
  - UL - University of Ljubljana
  - UKIM - Ss. Cyril and Methodius University in Skopje
  - SWU - South-West University Neofit Rilski



Univerza v Ljubljani  
*Pedagoška* fakulteta



ЮГОЗАПАДЕН  
УНИВЕРСИТЕТ  
НЕОФИТ РИЛСКИ



ЮГОЗАПАДЕН  
УНИВЕРСИТЕТ  
НЕОФИТ РИЛСКИ  
БЛАГОЕВГРАД



"Ss. Cyril and Methodius" University in Skopje  
FACULTY OF COMPUTER  
SCIENCE AND ENGINEERING





## Преки участници



- 24 хърватски начални учители, които ще вземат участие в:
  - пилотното тестване на създадените учебни материали
  - ще предложат сценарии за приложение на игрови подход в обучението по различни предмети с цел развитие на алгоритмично мислене у учениците в начална училищна възраст.



# Първи присъствен семинар



- „Обучение базирано на игрите и дейности без компютър (unplugged activities)“
- 5 и 6 април, 2018,
- Университета на Риека, катедрата по информатика
- Въведение в проблематиката на игрово базираното обучение;
- Придобиване на практически опит с конкретни примерни дейности и инструменти за създаване на учебно съдържание за дейности без компютър (unplugged activities) и на сценарии за обучение.



# Първи присъствен семинар



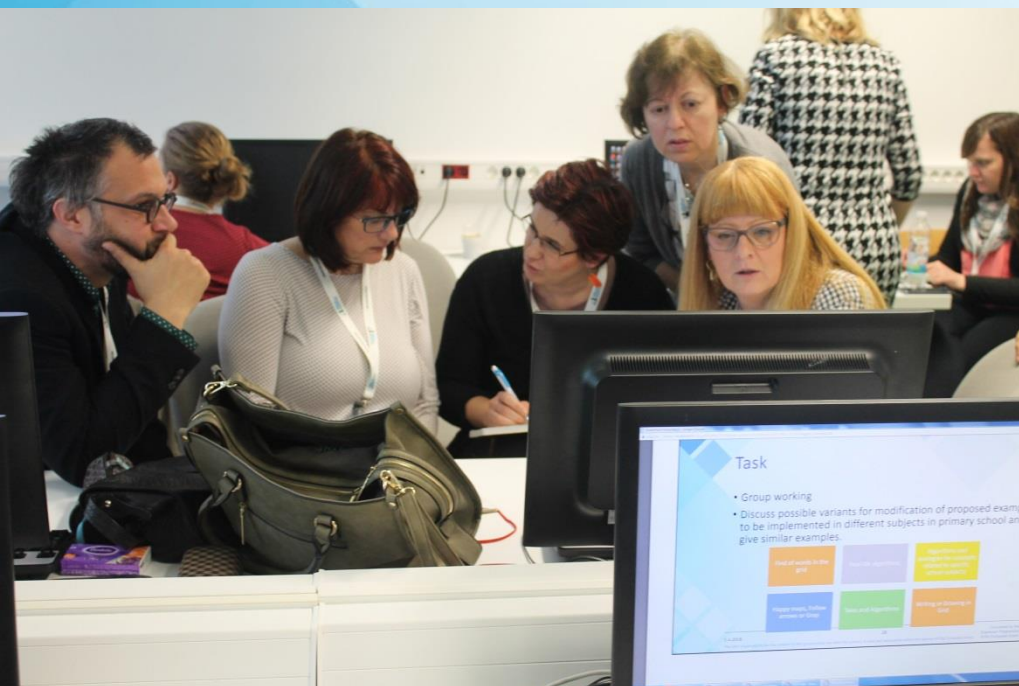
- Представени и анализирани бяха:
  - игри, приложими при преподаването на различни учебни дисциплини и подходящи за развитие на алгоритмични умения, формиране на основни понятия от програмирането като алгоритъм, цикъл и др.
  - Web 2.0 инструментите Canva и Sketchpad за създаване на учебни материали за дейности без компютър (unplugged activities).
  - авторският инструмент LePlanner за създаване и визуализиране на сценарии за обучение в графичен формат.
- Учителите предложиха модификации на представените игри







## Следващи стъпки



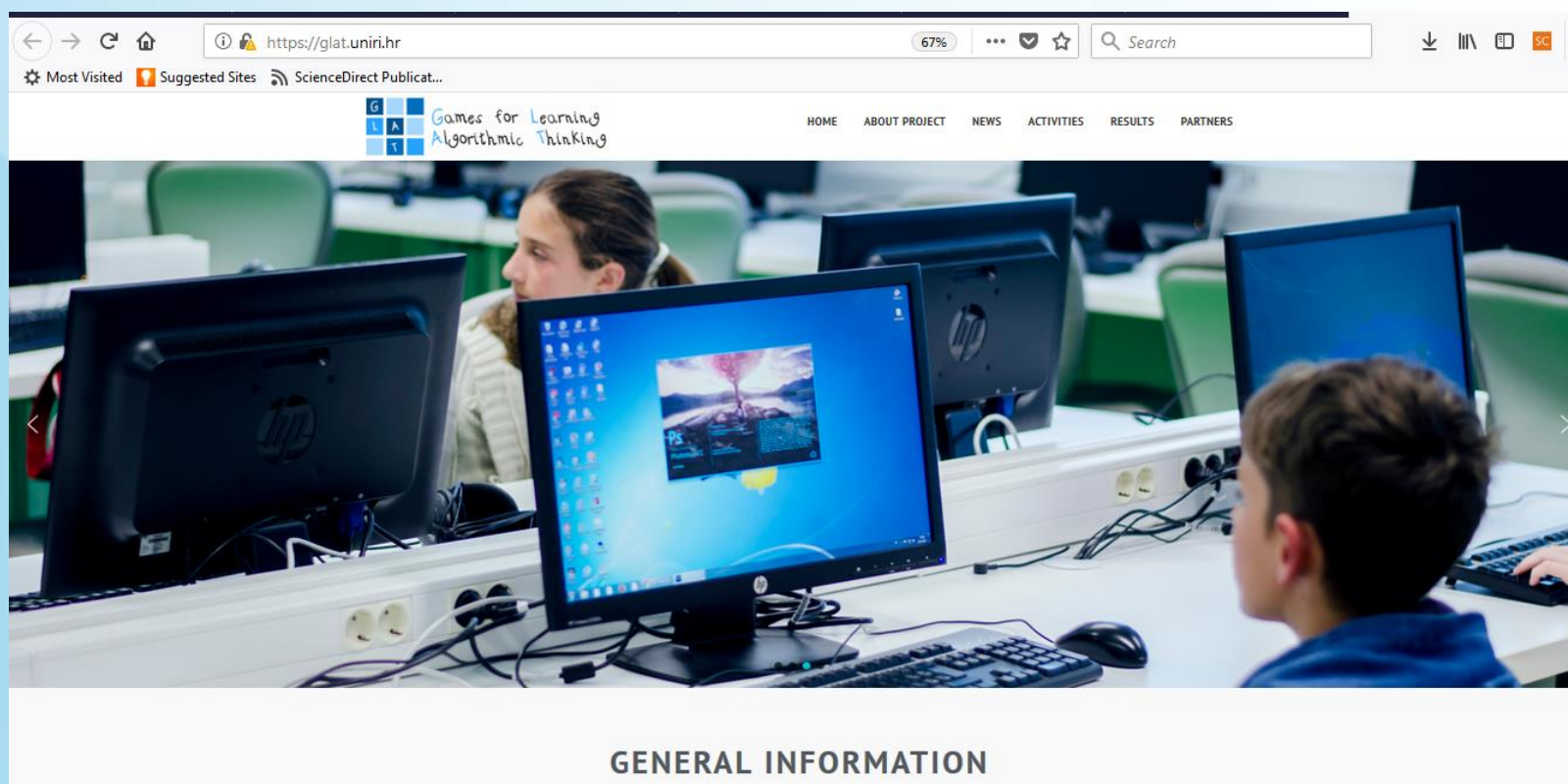
- Учителите да създадат сценарии за обучение с помощта на GLAT експертите като онлайн ментори за прецизиране на сценариите;
- Окончателните версии ще бъдат приложени в процеса на обучение в началния курс.
- Вторият семинар ще бъде на тема „Онлайн викторини и логически задачи за насърчаване на алгоритмичното мислене“ и ще се проведе в края на август 2018г.
- Материалите ще бъдат преведени на английски език и ще се публикуват на сайта на проекта



# Исползвани материали



- Уебсайта на проекта: [glat.uniri.hr](https://glat.uniri.hr)





# Благодаря за вниманието!

