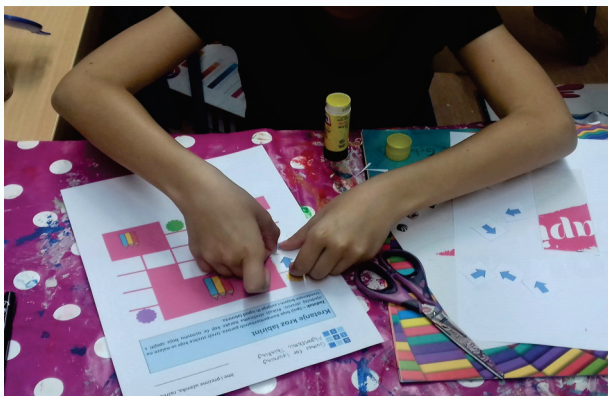


Algoritamsko razmišljanje je jedan od koncepata **računalnog razmišljanja**.

Predstavlja način dolaženja do **rješenja problema** jasno definiranim koracima koje je potrebno napraviti određenim redoslijedom. Prethodno se problem analizira pri čemu se koriste koncepti računalnog razmišljanja kao što su evaluacija, dekompozicija, apstrakcija, generalizacija.

Razvija i potiče **preciznost, sustavnost, kreativnost i inovativnost** te je prikladno ne samo za probleme koji se rješavaju pomoću računala nego i za primjenu u drugim područjima i svakodnevnome životu.



Više informacija

 glat.uniri.hr

 www.facebook.com/glatproject

 glat@inf.uniri.hr

Partneri



Univerza v Ljubljani
Pedagoška fakulteta



"Ss. Cyril and Methodius" University in Skopje
**FACULTY OF COMPUTER
SCIENCE AND ENGINEERING**

Ova publikacija odražava isključivo stajališta autora te ne odražava nužno stajališta Europske unije.

Games for Learning
Algorithmic Thinking



glat.uniri.hr

Sufinancirano sredstvima
programa Europske unije
Erasmus+



Projekt GLAT

Games for Learning Algorithmics Thinking

Erasmus+ program

Glavni cilj

Poticanje uključivanja elemenata programiranja i **algoritamskog razmišljanja** u poučavanje različitih predmeta u nižim razredima osnovne škole na **zabavan i atraktivan način**.

Koordinator projekta



1 ODJEL ZA
INFORMATIKU
SVEUČILIŠTE U RIJECI

Naglasak je na korištenju obrazovnih strategija **učenja uz pomoć igara** koje će kod učenika potaknuti kreativnost, logičko razmišljanje i vještine rješavanja problema.

Jedna od glavnih aktivnosti projekta je organiziranje **edukacije** za nastavnike razredne nastave kroz tri **dvodnevne radionice**.

Teme radionica su:

1. Učenje uz pomoć igara i aktivnosti bez uporabe računala
2. Online kvizovi i logički zadaci
3. Igre i alati za učenje programiranja



Očekivani rezultati

- **Silabus i materijali** za edukaciju nastavnika s ciljem unaprjeđenja njihovih kompetencija znanjima o **inovativnim pristupima poučavanju**.
- **Scenariji poučavanja** kojima će nastavnici prezentirati ideje za izvođenje nastavnih aktivnosti **suvremenim metodama** poučavanja uz korištenje odgovarajućih digitalnih sadržaja i alata.
- **Materijali za učenje s najboljim primjerima scenarija učenja** izrađeni na temelju povratnih informacija nastavnika i učenika.
- **Kolegij u sustavu za e-učenje** sa silabusom i materijalima kojemu će moći pristupiti zainteresirani nastavnici iz Hrvatske, partnerskih zemalja, ali i šire.